

# DIOGO BENEVENUTO

27 ANOS, SOLTEIRO

☎ +55 24 99863-0470, 55 24 99816-8416, 55 24 99817-7351

✉ diogomonteiro123@gmail.com

🌐 <https://diogo-benevenuto.netlify.app/>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/diogo-benevenuto-da-silva-monteiro-b504451ab/>

## OBJETIVO:

Busco uma oportunidade em Desenvolvimento de Games e Game Design, aplicando minhas habilidades em programação, level design, criação de assets, modelagem 3D e VFX.

---

## QUALIFICAÇÕES E HABILIDADES

- Desenvolvimento de jogos 2D e 3D utilizando Unreal Engine, Unity, Construct, Smile Game Builder e RPG Bakin Developer.
  - Criação de mecânicas de gameplay, roteirização, design de personagens e level design.
  - Produção de assets 2D e animações com Aseprite, Photoshop e Krita.
  - Modelagem 3D e animações com Blender.
  - Experiência com Scrum, Kanban e Git para versionamento.
- 

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Bacharelado em Sistemas de Informação - AEDB, 2023
- 

## PROJETO DE JOGOS

Confira meus projetos em: [diogo-benevenuto.netlify.app](https://diogo-benevenuto.netlify.app)

**Crystal Legends** - RPG 2D com elementos 3D, batalhas estratégicas, ambientação mágica e progressão por níveis. Inclui sistema de inventário, missões secundárias e aprimoramento de itens.

**Zombie Matt** - Projeto acadêmico com temática pós-apocalíptica, em que o jogador precisa resolver equações matemáticas para derrotar os inimigos.

**Sunny Land Forest** - Jogo de plataforma 2D em pixel art desenvolvido na Unity, com física e controle de personagem personalizados.

---

## TECNOLOGIAS

- **Game Engines:** Unity, Unreal Engine, Construct, Smile Game Builder, Bakin RPG Developer
  - **Linguagens:** C#, C++, JavaScript, Java
  - **Design e Arte:** Blender, Photoshop, Aseprite, Krita
  - **Outros:** Git e GitHub, metodologias ágeis (Scrum e Kanban)
- 

## IDIOMAS

- Inglês - A2